# NEBENFIGUREN

**NAME:** _____ **PRONOMEN:** _____

**NAME:** _____ **PRONOMEN:** _____

**NAME:** _____ **PRONOMEN:** _____

**NAME:** _____ **PRONOMEN:** _____

**NAME:** _____ **PRONOMEN:** _____

**NAME:** _____ **PRONOMEN:** _____

# TAVERNENBOGEN

NAME

_____

LAGE

_____

AUSSEHEN

_____

# TAVERNENQUALITÄT

## KÜCHE

- ◆ *Eine beengte Küche. Viele einfache Gerichte, aber nichts Raffiniertes.* ..... 1
- ◇ *Eine bescheidene Küche. Neue Freund*innen auf dem Markt.* ..... 2
- ◇ *Eine geschäftige Küche. Nagelneues Kochgeschirr. Gut gefülltes Gewürzregal.* ..... 3
- ◇ *Eine hervorragende Küche. Günstig beschaffte Zutaten und frische Lieferungen. Spezialwerkzeuge.* ..... 4

## ATMOSPHÄRE

- ◆ *Einigermaßen bequem, aber etwas langweilig. Irgendetwas stimmt nicht so recht.* ..... 1
- ◇ *Etwas schlicht, aber heimelig. Kein schlechter Ort für eine erholsame Nacht.* ..... 2
- ◇ *Mobiliar und Dekoration betonen den Ort. Viele persönliche Noten. Langsam kann sich eure Taverne wirklich sehen lassen.* ..... 3
- ◇ *Die gemütlichsten Betten, in denen ihr je geschlafen habt. Viel Licht und gute Gesellschaft. Abenteurer*innen kommen nach langen Reisen extra zu euch.* ..... 4

## SERVICE

- ◆ *Ehemalige Erntehelfer*in, verletzte Wache.* ..... 1
- ◇ *Erfahrene Köch*in, gute Bedienung.* ..... 2
- ◇ *Innendekorateur*in, fähige Küchenleitung.* ..... 3
- ◇ *Versierte Personalleitung, angesehene Sommelier*in.* ..... 4

# VERBESSERUNGS-DETAILS

*Jedes Mal, wenn ihr eine* TAVERNENSTUFE *erhöht, dürfen alle Spielenden jeweils ein neues Detail oder Merkmal der Taverne beschreiben.*