

Wenn ihr eure Auswahl schnell verkleinern wollt, legt neben jede Queste einen Stein. Dann nehmen alle reihum (oder gleichzeitig) die Steine der Questen weg, die sie nicht spielen wollen. Denk nicht lange darüber nach, ob die anderen diese Questen vielleicht mögen, nimm einfach diejenigen weg, auf die du keine Lust hast. Wenn nur noch zwei oder drei Questen übrig sind, sprecht darüber und stimmt ab.

Ihr könnt auch würfeln, um eure Queste zufällig zu bestimmen. Würfelt mit einem sechsseitigen Würfel einmal für die Zeile und einmal für die Spalte (1–3 für die erste, 4–6 für die zweite).

die Anomalie

Die Seltsamkeit ergründen

der Dungeon

Die Gefahren des Dungeons überwinden

die Ermittlung

Das Verbrechen aufklären

die Expedition

Dorthin gelangen, wo noch niemand zuvor war

die Katastrophe

Möglichst viele Menschen und deren wichtigsten Besitz retten

die Party

Ein großartiges Fest organisieren und durchführen

das Restaurant

Ein erfolgreiches Restaurant eröffnen

das Ritual

Das Übernatürliche anrufen

der Road Trip

Der Weg ist das Ziel

das Spukhaus

Den Grund für die unheimlichen Vorkommnisse herausfinden

der Umzug

Den Umzug organisieren und im neuen Zuhause ankommen

die Verteidigung

Unseren Dungeon vor den sogenannten Held*innen schützen

Neue Queste auswählen