

Wenn ihr eure Auswahl schnell verkleinern wollt, legt neben jede Queste einen Stein. Dann nehmen alle reihum (oder gleichzeitig) die Steine der Questen weg, die sie nicht spielen wollen. Denk nicht lange darüber nach, ob die anderen diese Questen vielleicht mögen, nimm einfach diejenigen weg, auf die du keine Lust hast. Wenn nur noch zwei oder drei Questen übrig sind, sprecht darüber und stimmt ab.

Ihr könnt auch würfeln, um eure Queste zufällig zu bestimmen. Würfelt mit einem sechsseitigen Würfel einmal für die Zeile und einmal für die Spalte (1–3 für die erste, 4–6 für die zweite).

## **die Anomalie**

Die Seltsamkeit ergründen

## **der Dungeon**

Die Gefahren des Dungeons überwinden

## **die Ermittlung**

Das Verbrechen aufklären

## **die Expedition**

Dorthin gelangen, wo noch niemand zuvor war

## **die Katastrophe**

Möglichst viele Menschen und deren wichtigsten Besitz retten

## **die Party**

Ein großartiges Fest organisieren und durchführen

## **das Restaurant**

Ein erfolgreiches Restaurant eröffnen

## **das Ritual**

Das Übernatürliche anrufen

## **der Road Trip**

Der Weg ist das Ziel

## **das Spukhaus**

Den Grund für die unheimlichen Vorkommnisse herausfinden

## **der Umzug**

Den Umzug organisieren und im neuen Zuhause ankommen

## **die Verteidigung**

Unseren Dungeon vor den sogenannten Held\*innen schützen

---

# **Neue Queste auswählen**