

Wenn ihr eure Auswahl schnell verkleinern wollt, legt neben jede Queste einen Stein. Dann nehmen alle reihum (oder gleichzeitig) die Steine der Questen weg, die sie nicht spielen wollen. Denk nicht lange darüber nach, ob die anderen diese Questen vielleicht mögen, nimm einfach diejenigen weg, auf die du keine Lust hast. Wenn nur noch zwei oder drei Questen übrig sind, sprecht darüber und stimmt ab.

Ihr könnt auch würfeln, um eure Queste zufällig zu bestimmen. Würfelt mit einem sechsseitigen Würfel einmal für die Zeile und einmal für die Spalte (1–2 für die erste, 3–4 für die zweite und 5–6 für die dritte).

### **die Belagerung**

Unsere Stadt gegen die Angreifenden halten

### **das Heilmittel**

Die Krankheit heilen

### **das Revier**

Die Kontrolle über ein Gebiet erlangen

### **die Bewegung**

Die Gesellschaft verändern, damit sie unsere Überzeugungen annimmt

### **der Heist**

Die Beute holen und uns nicht erwischen lassen

### **der Schatz**

Den Schatz erbeuten und entkommen

### **die Bombe**

Die Waffe bauen, die den Krieg beendet

### **die Kandidatur**

Dafür sorgen, dass unsere Kandidat\*in gewählt wird

### **die Show**

Eine Show aufführen, die das Publikum begeistert

### **der Drache**

Die Bestie erschlagen, die das Reich terrorisiert

### **die Kolonie**

Eine Kolonie gründen und sie gedeihen lassen

### **die Superheld\*innen**

Uns als Team aus Superheld\*innen zusammenschließen

### **der Durchbruch**

Mit unserer Erfindung die Welt verändern

### **das Kommando**

Das Ziel zerstören

### **der Trupp**

Den\*die Outlaw fangen und vor Gericht bringen

### **die Gottheiten**

Sterbliche dazu bringen, uns zu verehren

### **die Rebellion**

Unsere Unterdrücker\*innen stürzen

### **der Wettkampf**

Das große Spiel gewinnen

---

## **Queste auswählen**